Cahier des charges

# Introduction

En partant du site web réalisé par AUGUSTE Bastien et Nicolas Mamet et de celui réalisé par BRIANT Arnaud et PIPINO Jérôme, et en reprenant les fonctionnalités intéressantes, nous allons créer un nouveau site, auquel nous allons associer une application pour gérer les stocks et la production.

Le but de ce site sera de présenter différents produits (chars d’assaut et sous-marins), et de les vendre en pièces détachées ou assemblés.

# Définitions des cas d’utilisation

Scénario : Consulter produit

Système : Site web

Acteur : Visiteur/Client

Prérequis : aucun

Scénario nominal 1 :

1. Le visiteur clique sur le bouton « Produits ».
2. Le système affiche la liste des catégories de produits.
3. Le visiteur sélectionne une catégorie.
4. Le système affiche le nom, le prix et l’image des produits présents dans la catégorie.
5. Le visiteur sélectionne un produit.
6. Le système affiche la page du produit, contenant tous les détails du produit.
7. Le visiteur clique sur le bouton de retour à la catégorie.
8. Le système reprend à l’étape 4.

Scénario alternatif :

* A n’importe quelle étape, le visiteur peut retourner à l’accueil du site ou retourner à la liste des catégories en cliquant sur les boutons associés.

Scénario nominal 2 : L’utilisateur peut rechercher un produit dans la barre de recherche.

* 1. Le visiteur saisit le nom d’un produit puis valide.
  2. Le système affiche la liste des produits correspondants.
  3. Le visiteur sélectionne un produit.
  4. Le système affiche la page du produit.
  5. L’utilisateur clique sur le bouton de retour à la recherche.
  6. Le système retourne à l’étape 2.

Scénario alternatif :

5a : L’utilisateur demande à afficher la catégorie du produit

1. L’utilisateur clique sur « Retour à la catégorie associée »
2. Le système retourne à l’étape 4 du scénario nominal 1.

Scénario : Ajouter au panier

Système : Site web

Acteur : Client

Prérequis : Client identifié et en train de consulter la liste des produits ou un produit en particulier

Scénario nominal :

1. L’utilisateur clique sur ajouter au panier.
2. Le système ajouter le produit au panier.

Scénario : Passer commande

Système : Site web

Acteur : Client

Prérequis : Avoir constitué un panier

Scénario nominal :

1. L’utilisateur clique sur « Passer commande ».
2. Le système affiche la page de sélection du moyen de paiement.
3. L’utilisateur sélectionne un moyen de paiement.
4. Le système affiche la page de paiement.
5. L’utilisateur saisit ses informations de paiement.
6. Le système valide l’achat et vide le panier.